Лабораторки:

1. Матрица игры
2. Работа кабинета
3. Управление запасами
4. Маятник Фуко
5. Мячи
6. Полет ядра
7. Пружинный маятник с 3д
8. Калькулятор
9. Счетчик с цифрами
10. Светофор
11. Броуновское движение
12. Сегрегация
13. МОДЕЛИРОВАНИЕ ПРОЦЕССА ВЫПОЛНЕНИЯ ЗАДАЧ КОМПЬЮТЕРОМ

Индивидуалки:

1. Изменить лабу 5
2. Дополнить лабу 1
3. Изменить лабу 6
4. Дохуя вариантов, каждый про свою лабу или вообще что-то новое
5. Смоделировать систему массового обслуживания